**Практична робота №10.** Методи керування програмним проектом. Тематичне опитування

1. Визначте цілі і завдання інтерфейсу в програмній інженерії.

2. Назвіть системи, які ґрунтуються на інтерфейсах і забезпечують перетворення даних.

3. Охарактеризуйте стисло сучасні розподілені системи (наприклад, CORBA).

4. Назвіть методи виклику компонентів в розподілених середовищах.

5. Визначте формальну схему взаємодії програм.

6. Визначте основні завдання інтерфейсу мов програмування.

1. Визначте цілі і завдання зміни ПС при супроводі
2. Охарактеризуйте проблеми, що виникають при супроводі системи.
3. Визначте основні завдання реінженерії ПС.
4. Чим відрізняється рефакторинг компонентів від реінженерії?
5. Визначте основні операції реверсної інженерії ПС.
6. Визначте проблеми перетворення форматів даних.
7. Які методи перетворення даних БД існують?

1. Наведіть основні типи компонентів і шляхи їхнього використання.

2. Назвіть базові поняття в компонентному програмуванні.

3. Визначте основні поняття й етапи життєвого циклу у компонентному програмуванні.

4. Назвіть дві характерні властивості повторно використовуваних компонент (ПВК).

1. В чому сутність індустріального підходу?
2. В чому полягає ідея компонентів повторного використання?
3. Що розуміється під фабрикою програм?
4. Визначте загальні елементи індустрії виробництва програм.
5. Як будуються технологічні і продуктові лінії?
6. Визначте ресурси фабрики ПП.
7. В чому полягає головна проблема організації обчислень?
8. Які стандарти є ресурсом фабрики?

1. Визначте поняття якість ПС і рівні моделі якості ПС.

2. Визначте характеристики якості ПС і їхнє призначення.

3. Які методи визначають показники якості?

4. Визначте  типи моделей надійності і їхній базис.

1. Що означає для проекту обмеженість у часі та у ресурсах?
2. В чому полягає управління проектом?
3. Поясніть в чому полягає життєвий цикл проекту.
4. Назвіть найбільш поширені сучасні моделі процесу розробки ПЗ.